

A PALEONTOLOGIA DO SUDESTE DO BRASIL ATRAVÉS DE UM APLICATIVO PARA CELULARES

ANDRÉ EDUARDO PIACENTINI PINHEIRO*, MÁRCIA APARECIDA DOS REIS POLCK, MARLON BRAGA & FÁBIO GONÇALVES POLCK

¹Faculdade de Formação de Professores da Universidade do Estado do Rio de Janeiro (FFP/UERJ)

Os aplicativos para celulares estão cada vez mais populares e fazem parte do cotidiano das pessoas, visto que possuem um grande potencial para dinamizar ações através da aquisição instantânea de informações. Com isso, surgem novas propostas interativas e/ou lúdicas para atrair e prender a atenção dos usuários, incluindo a criação de aplicativos móveis, utilizados também como recursos didáticos (Bento & Cavalcante, 2013; Neves *et al.*, 2014; Sonogo & Behar, 2015). Em função disso, o aplicativo (app) paleontológico “Paleotracker”, para *smartphones*, *tablets* e navegadores, está sendo desenvolvido para as plataformas Android, iOS e WEB com o *framework mobile* de programação híbrida, Cordova, nas linguagens de marcação e programação HTML 5, CSS 3 e JavaScript, juntamente com a API do Google Maps. As funcionalidades se dão na realização de consultas de busca, inserção, edição e exclusão de registros em banco de dados e sua exibição de forma organizada, intuitiva e direcionada aos interesses do usuário, utilizando a linguagem de design Material Design. Em dispositivos móveis, as interações se dão por meio da leitura do toque em tela e do sensor de GPS contido no dispositivo móvel. Essa nova ferramenta oferece uma maneira rápida e dinâmica para localizar todas as informações relacionadas à Paleontologia do Brasil ao redor do usuário. Variado conteúdo, tal como, museus, universidades que desenvolvem pesquisa na área da Paleontologia, exposições, roteiros com paleontologia urbana, mapas georreferenciados, trilhas e fotos de localidades fossilíferas, será disponibilizado através desse app. A região Sudeste, com seu rico contexto geocientífico e expositivo, além das prolíficas localidades com fósseis da Bacia do Paraná e dos depósitos resultantes de processos relacionados ao Rifte Continental do Sudeste do Brasil (pedreiras, afloramentos, parques, etc.), será evidenciada nesse sentido. O aplicativo também permitirá que os usuários façam suas respectivas avaliações e comentários a respeito de algo relacionado, ajudando na própria atualização do app, além do *feedback* positivo gerado estimular a demanda e a oferta por Paleontologia. A utilização dessa ferramenta, que será disponibilizada gratuitamente, constitui-se como um importante meio para a propagação e divulgação da Paleontologia e das Geociências, proporcionando interação, conectividade, portabilidade, flexibilidade, mobilidade e facilidade de acesso à informação, independente de sua localização geográfica ou de espaços físicos.

Referências Bibliográficas:

Bento, M.C.M. & Cavalcante, R.S. 2013. Tecnologias Móveis em Educação: o uso do celular na sala de aula. ECCOM, 7(7): 113-120.

Neves, B.G.B.; Melo, R.S. & Machado, A.F. 2014. Universo Móvel: Um aplicativo educacional livre para dispositivos móveis. Texto Livre: Linguagem e Tecnologia, 7(1): 34-48.

Sonogo, A.H.S. & Behar, P.A. 2015. M-Learning: Reflexões e Perspectivas com o uso de aplicativos educacionais. Nuevas Ideas en Informática Educativa TISE 2015, 521-526.